

1944 Red Ball Express to mini-dodatek do gry 1944 Race to the Rhine. Wprowadza on nowe karty pościgu oraz oporu (wszystkie oznaczone znakiem [ball]) oraz nowe zasady specjalne, podobne do tych z pkt 15 instrukcji gry. Używajcie go za zgodą wszystkich graczy.

E. 1944 Red Ball Express

Dodatek wprowadza poniższe zmiany do zasad gry.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Podczas przygotowania do gry usuń z talii pościgu każdego gracza po 2 karty Starving civilians (odrzuć je do pudełka gry, tak by w każdej talii zostało tylko po 1 egzemplarzu tej karty).

Następnie potasuj talię kart pościgu pochodzącą z dodatku 1944 Red Ball Express i umieść ją ponad planszą, koszulkami do góry. Odsłoń 3 wierzchnie karty z tej talii i umieść je obok siebie, tak by stworzyły wystawę ponad planszą.

Na koniec usuń z talii oporu i odrzuć do pudełka gry 7 kart oporu, tak by pozostały w niej 3 karty oznaczone 3 pionkami amunicji, 7 kart oznaczonych 2 pionkami amunicji oraz 7 kart oznaczonych 2 pionkami amunicji i 1 pionkiem paliwa.

PRZEBIEG GRY

Gracz może użyć akcji swojego dowódcy (tzn. odwrócić ją na drugą stronę - dotyczy to także karty Monty, która zostaje w ten sposób użyta jako akcja dowódcy, a nie jako umiejętność), by wziąć do swoich zasobów jedną z odsłoniętych kart pościgu [ball] z wystawy ponad planszą. Gracz ma zatem wybór, czy używa swojej karty dowódcy by wykonać jego własną akcję/umiejętność, czy raczej woli zdobyć dzięki niemu kartę z wystawy.

Na miejsce zabranej karty należy od razu odsłonić nową, pochodzącą z talii [ball] - aż do ich wyczerpania.

Engineers

[symbol Engineers, symbol dłoni]

Zagraj w trakcie ruchu korpusu gdy korpus wchodzi on na pole z symbolem fortyfikacji - nie ponosi on straty amunicji z tego tytułu. Następnie odrzuć tę kartę z gry.

Red Ball Express

[symbol Red Ball Express, symbol dłoni]

Zagraj w trakcie wykonywania akcji Transport zaopatrzenia. Każda wystawiona w trakcie tej akcji ciężarówka przewozi na kolejne pole do 6 pionków zaopatrzenia. Ponadto możesz umieścić na planszy o jedną ciężarówkę więcej, niż to wynika z twojej pozycji na Torze możliwości logistycznych. Dodatkowa ciężarówka musi pochodzić z twoich zasobów. Następnie odrzuć tę kartę z gry.

Self-propelled artillery

[symbol Self-propelled artillery, symbol dłoni]

Zagraj w trakcie walki korpusu. Korpus ten zużywa o 1 pionek amunicji mniej niż wskazano na karcie niemieckiej dywizji, z którą walczy. Następnie odrzuć tę kartę z gry.

Armored column

[symbol Armored column, symbol dłoni]

Zagraj na początku ruchu korpusu, zaraz po odrzuceniu pionka paliwa. Korpus ten może wykonać ruch o 4, a nie o 3 pola. Następnie odrzuć tę kartę z gry.

Air supplies

[symbol Air supplies, symbol dłoni]

Weź 1 dowolny pionek zaopatrzenia z puli pionków zaopatrzenia i umieść go na dowolnym polu z własnym korpusem (musisz zachować limit ilości pionków zaopatrzenia na tym polu). Działanie to jest traktowane jako wykonanie dodatkowej akcji. Następnie odrzuć tę kartę z gry.

Weather forecast

[symbol Weather forecast, symbol dłoni]

Jeśli posiadasz tę kartę w swoich zasobach, nie podlegasz efektom deszczowej pogody oraz wszystkim efektom karty Bad weather.

W chwili gdy któryś z graczy umieści swój znacznik gracza na polu z symbolem fortyfikacji, należy przerwać rozgrywkę i dodać do talii oporu 2 karty oporu z dodatku 1944 Red Ball Express. Następnie należy przetasować talię oporu i kontynuować rozgrywkę.

Unternehmen Herbstnebel

[symbol Unternehmen Herbstnebel, symbol deszczowa pogoda]

Po odsłonięciu tej karty (będącym wynikiem walki albo akcji Recon/Wsparcie lotnicze) przerwij grę i wprowadź w życie jej efekt. Wszystkie pola podatne na kontratak padają jego ofiarą. Pola, które w momencie odsłonięcia tej karty nie były podatne na kontratak, ale w wyniku wprowadzenia w życie jej efektu stały się nań podatne, również padają ofiarą kontrataku itd., aż do wyczerpania się takich pól. Następnie odrzuć tę kartę i odsłoń/podejrzyj kolejną kartę z talii oporu, by dokończyć przerwana akcję.

Bad weather

[symbol Bad weather, symbol deszczowa pogoda]

Po odsłonięciu tej karty (będącym wynikiem walki albo akcji Recon/Wsparcie lotnicze) przerwij grę i natychmiast wprowadź w życie jej efekt. Gracze odrzucają z karty każdego swojego korpusu 1 pionek prowiantu. Jeśli dany korpus nie może tego zrobić, zostaje on unieruchomiony. Ustaw znacznik pogody na deszczową stronę. Następnie odrzuć tę kartę i odsłoń/podejrzyj kolejną kartę z talii oporu, by dokończyć przerwana akcję.

KONIEC GRY

Jeśli nie doszło do automatycznego zwycięstwa, to przy podliczaniu liczby zdobytych medali gracz otrzymuje jeden medal za każde 3 (a nie 5) pionków amunicji na pokonanych niemieckich dywizjach, których nie oznaczono medalem.

* * *

Przygotowanie prototypu

Wydrukuj i wytnij karty z dodatku. Umieść w koszulkach sześć odrzuconych kart Starving civilians i dołóż do ich koszulek po 1 karcie pościgu z dodatku, tak by zasłoniły awersy kart Starving civilians. Umieść w koszulkach wszystkie karty oporu oraz 2 odrzucone karty oporu. Do koszulek tych 2 ostatnich dołóż po 1 karcie oporu z dodatku, tak by zasłoniły ich awersy. W ten sposób karty oporu z dodatku nie będą odróżniały się od pozostałych kart oporu, gdy już zostaną wtasowane do ich talii w trakcie rozgrywki.

Uwaga: Opis Unternehmen Herbstnebel odpowiada karcie Wacht am Rhein, a opis Bad weather odpowiada karcie Low supplies.